ゲーム案

* トランプの数字札とマークを利用
* 人件費は1000＋100x
* X＝数字
* 5T毎に人件費が発生
* 目標：25T、30000円、合計損害度70％以内
* 1T中にできる行動は都市解放活動、都市修復活動
* 3T毎にリスクは発生する
* リスクは数T行動不能になり，対策費は一律1000円とする
* リスクは最初に出し，対策するかどうかを決定できる
* 都市は3大陸15都市，魔王城として3フロアの計18フロア
* リスク対策はそのリスクが一度発生したら効果を失う
* リスク対策，人員追加，人員強化の意思決定は5T毎にTとは別に行う
* 人員強化はマークを変えるのは100円，数字を強化するのは強化数×150円
* 人件費に変動はない
* 解放行動時の敵は3大陸の敵は絵札＋4，魔王城は絵札＋6，魔王は絵札＋8
* 数字の合計が敵の数字を超えていれば都市を解放できる
* 解放行動時攻撃を防げなければ都市に10％の損害が発生する
* 各都市20％以上の損害が発生した場合，修復を行うまで都市解放行動は行えない
* マークはスペード＞ハート＞クラブ＞ダイヤ＞スペード
* 同種のマーク2枚か優勢（スペードとハートならスペード）1枚で攻撃を防ぐ
* 評価は目標をどれだけ達成できたかによる
* 1つ達成でC，2つ達成でB，3つ達成でA

リスク

* メンバ1が1ターン行動不能
* メンバ1が2ターン行動不能
* メンバ2が1ターン行動不能
* メンバ2が2ターン行動不能
* メンバ3が1ターン行動不能
* メンバ3が2ターン行動不能
* メンバ4が1ターン行動不能
* メンバ4が2ターン行動不能
* メンバ5が1ターン行動不能
* メンバ5が2ターン行動不能
* メンバ全員が1ターン行動不能